

GRUPO 1		NOMBRE EQUIPO
1º grupo 1	1º	Raúl Suarez
2º grupo 1	2º	Sergio Gutierrez
3º grupo 1	3º	Alvaro Suárez
4º grupo 1	4º	Diego Quintanilla

GRUPO 2		NOMBRE EQUIPO
1º grupo 2	1º	Oscar Peláez
2º grupo 2	2º	Jorge Sacristan
3º grupo 2	3º	Diego Lazo
4º grupo 2	4º	Javier Barrio

Baja en la competición

- Los partidos se celebrarán en las pistas de Tenis Saenz de Miera.
- Cada partido se jugará al mejor de 3 sets. En caso de llegar al tercer set se disputará un tie-break de desempate a 7 puntos. Se dispone de un tiempo de partido máximo de 120 min.
- Tiempo máximo de cortesía queda establecido en 10 minutos a partir de la hora fijada para el inicio del partido.
- El sistema de juego es eliminatorio a un solo partido.
- Las normas de juego serán las mismas que las de la fase de grupos que están colgadas en la web de Deportes.
- Las fechas de juego se pactarán entre los participantes, se procederá de la siguiente manera:
  - 1º. Los jugadores se tendrán que poner en contacto para lograr un acuerdo en la fecha de juego.
  - 2º. Los partidos de **cuartos** tienen que estar jugados antes del 24 de noviembre.
  - 3º. El jugador que figure en primer lugar del enfrentamiento, tendrá que ponerse en contacto con el Servicio de Deportes (Pedro 987 291932 entre las 8:00 y 15:00 horas) para comunicarnos la fecha de juego y así poder comunicarlo a los encargados de las pistas y se puedan dejar libres el resto. Las horas que tenemos concedidas son los lunes, martes, miércoles y jueves de 13 a 15 horas, por lo que habrá que ajustarse a ese horario. Avisadnos con dos días de antelación para que haya margen de maniobra
  - 4º. Una vez disputado el partido, el vencedor, dará el resultado al encargado de la Competición Interna del mismo modo que en el punto anterior.
  - 5º. Los partidos de semifinales tendrán que estar jugados con anterioridad al 8 de diciembre y la **Final** antes del 21 de diciembre
  - 6º. Si no se cumplieran estas normas, el Comité de Competición estudiará la exclusión de uno o los dos jugadores de la Competición, según proceda.



