



## 1.1. PADEL

- 1.1.1. La zona de juego son las Pistas Exteriores de Pádel del Campus Universitario (suelo de hierba artificial).
- 1.1.2. Se dividirá la categoría en masculina, femenina y mixta. En caso de que no hubiera suficientes participantes de una de ellas, se englobarán todos los inscritos en una sola que será la mixta.
- 1.1.3. Dependiendo de la cantidad de jugadores o equipos inscritos se podrán realizar grupos.
- 1.1.4. Los 2 jugadores o equipos que al finalizar esta fase se encuentren en 1er lugar de la clasificación, podrán ser seleccionados para representar a la Universidad de León en el Trofeo Rector de Universidades de Castilla y León.
- 1.1.5. La fase de Liga deberá finalizar en un plazo determinado, que se notificará en el momento de comienzo de competición. **Esta fase deberá finalizar antes del 13 de diciembre de 2024**
- 1.1.6. En el caso de que hubiera más de un grupo, pasarán a la Fase Final los 2 primeros de cada grupo (podrá establecerse en la reunión anterior al comienzo de la competición), y se disputará esta fase tal como se indica en el artículo 11.
- 1.1.7. El sistema de competición es el de liga (todos contra todos) a una sola vuelta.
- 1.1.8. Cada partido se jugará al mejor de 3 sets, pero en caso de llegar al tercer set se disputará un tie-break de desempate (a 7 puntos).
- 1.1.9. Cada partido se jugará por el sistema Set a Cuatro o Miniset. El equipo que gane cuatro juegos ganará el set, siempre que lo haga con dos de ventaja. Si se llegara a cuatro juegos iguales, se disputará un tie-break de desempate (a 7 puntos).

- 1.1.10. TIE-BREAK DECISIVO DEL PARTIDO.** (a siete puntos)  
Cuando el tanteo de un partido llegue a un set iguales, se jugará un tie-break para decidir el ganador del partido. Este tie-break sustituye al último set. El equipo que obtenga siete puntos ganará el partido, siempre que lo haga con dos de ventaja.
- 1.1.11.** El tiempo de juego está estipulado en 90 minutos. Ganará el partido el equipo que tenga la ventaja en ese momento.
- 1.1.12.** Para establecer una clasificación, al término de cada partido se otorgarán: 2 puntos al equipo ganador, 1 punto al equipo perdedor y -1 al no presentado.
- 1.1.13. Resolución de empates:** Si una vez finalizada la competición, en la clasificación final uno o más equipos estuvieran empatados a puntos, se resolverá según el reglamento federativo:
- 1.1.13.1.** Enfrentamiento directo.
  - 1.1.13.2.** Diferencia de sets.
  - 1.1.13.3.** Diferencia de juegos.
- 1.1.14.** Para acceder a la Instalación, el equipo que aparezca en primer lugar del enfrentamiento, será el que deba encargarse de recoger y, al finalizar el partido, devolver la llave de acceso y el material de juego. (Es necesario dejar el carné de estudiante en depósito).
- 1.1.15. NORMAS GENERALES DE DEPORTES INDIVIDUALES Y PAREJAS**
- 1.1.16.** Los deportes individuales y parejas no disponen de juez o árbitro, son los propios jugadores o equipos quienes aplican las normas de juego. Para que no haya diferentes interpretaciones, desarrollamos algunas de ellas.
- 1.1.17.** Los jugadores o equipos se identificarán entre ellos mediante el carné de estudiante, DNI, carné de conducir o pasaporte si fuera necesario.
- 1.1.18.** Se establece un tiempo de cortesía de 10 minutos, desde la hora fijada, para el comienzo del partido.

- 1.1.19.** Para posibilitar cambios en la fecha de los partidos, será necesario facilitar a los componentes del grupo, el correo electrónico y el teléfono del resto de participantes.
- 1.1.20.** El calendario de los partidos se formalizará de forma completa y se enviará a los jugadores y equipos a su correo electrónico además de colgarlo en la página web correspondiente.
- 1.1.21.** Estas fechas de juego podrán ser aplazadas o cambiadas siguiendo las siguientes normas:
- 1.1.21.1.** Si a un jugador o equipo no le viniera bien la fecha de juego propuesta tendrá que ponerse en contacto con el contrincante y acordar una nueva fecha de juego.
- 1.1.21.2.** Los cambios de fecha de juego, tendrán que realizarse con 2 días de antelación a la fecha inicial, como mínimo.
- 1.1.21.3.** En caso de no llegar a un acuerdo, se mantendrá la fecha original.
- 1.1.21.4.** El jugador o equipo que ha promovido el cambio, se pondrá en contacto con el Servicio de Deportes (987291932) entre las 9:00 y 14:00 horas para anular la fecha inicial y reservar la nueva.
- 1.1.21.5.** Un jugador o equipo solo podrá realizar 3 cambios como máximo en la fase de liga. En la fase final o Play Off (si la hubiera), no podrán realizarse cambios que obliguen a retrasar la siguiente fecha de partido.
- 1.1.22.** Si la meteorología no permitiera la disputa del partido (lluvia, nieve, viento muy fuerte, etc.) los equipos deberán ponerse en contacto, llegar a un acuerdo con una nueva fecha de juego y comunicarlo al Servicio de Deportes.
- 1.1.23.** Una vez finalizado el partido, el jugador o capitán del equipo local (el que aparece en primer lugar del enfrentamiento), **deberá rellenar el acta** entrando en la aplicación <https://deportes.unileon.es/#/> o facilitar el resultado por teléfono (987291932) o correo electrónico ([deportes@unileon.es](mailto:deportes@unileon.es)) indicando el deporte, grupo, jornada y partido. Sólo este jugador tiene acceso a rellenar el acta y una vez cerrada no se podrá modificar.

- 1.1.24.** Si no se disputara el partido en la fecha indicada y no se tuviera constancia de cambio o aplazamiento siguiendo estas normas, se dará por no presentado a ambos contrincantes o en su defecto al jugador o equipo que no se haya presentado.
- 1.1.24.1.** El jugador o equipo que no se presente en una ocasión, perderá un punto en la clasificación general
- 1.1.24.2.** El que no se presente en dos ocasiones, perderá la  $\frac{1}{2}$  de la fianza y otro punto en la clasificación general
- 1.1.24.3.** El que no se presente en una tercera ocasión, será excluido de la competición y perderá la totalidad de la fianza.
- 1.1.25.** El Servicio de Deportes se reserva el derecho a participar y elegir a sus representantes en cualquiera de la Competiciones que sean programadas.