

SERVICIO DE DEPORTES

NOMBRE EQUIPO

1º grupo 1	1º	1º grupo 1
1º grupo 2	2º	1º grupo 2
2º grupo 1	3º	2º grupo 1
2º grupo 2	4º	2º grupo 2

- Los partidos se celebrarán en las pistas de Padel de la Universidad.
- Cada partido se jugará al mejor de 3 sets. En caso de llegar al tercer set se disputará un tie-break de desempate a 7 puntos. Se dispone de un tiempo de partido máximo de 90 min. Como está explicado en las normas de pádel.
- Tiempo máximo de cortesía queda establecido en 10 minutos a partir de la hora fijada para el inicio del partido.
- El sistema de juego es eliminatorio a un solo partido.
- Las normas de juego serán las mismas que las de la fase de grupos.
- Las fechas de juego están determinadas, pero si no les vinieran bien a los participantes, se procederá de la siguiente manera:
 - El jugador al que no le viniera bien la fecha, tendrá que ponerse en contacto con el contrincante para lograr un acuerdo en la nueva fecha.
 - Si no se llegara a un acuerdo se mantendrá la fecha original de juego.
 - El jugador interesado en el cambio, tendrá que ponerse en contacto con el Servicio de Deportes (Pedro 987 291932 entre las 9:00 y 14:00 horas) para anular la fecha inicial (la anulación se deberá realizar 2 días antes de la fecha de juego, como mínimo) y reservar la nueva hora en las pistas (hay tener en cuenta, que los usuarios que no están en Competición, pueden realizar las reservas con tres días de antelación, por lo tanto, para tener mejores opciones de reserva, habrá que hacerlo con anterioridad).
 - Una vez disputado el partido, el vencedor, dará el resultado al encargado de la Competición Interna (987 291932) entre las 9:00 y las 14:00 horas.
 - El partido que se cambie de fecha, tendrá que disputarse con anterioridad a la fecha de la siguiente fase. Ej. Si un jugador de la semifinal 1 cambia su partido, la nueva fecha de juego se tendrá que ser anterior a la de la final.
 - Si no se cumplieran estas normas, el Comité de Competición estudiará la exclusión de uno o los dos equipos de la Competición, según proceda.

