



B3X. BALONCESTO 3x3

1. Reglamentación.

1. El desarrollo del Campeonato de España Universitario (CEU) se hará de acuerdo con el Reglamento General, las Normas de Disciplina Deportiva y el presente Reglamento Técnico.
2. Todo lo no contemplado en este reglamento estará sujeto al Reglamento General de Competiciones y el Reglamento Disciplinario de la Federación Española de Baloncesto (F.E.B.) correspondiente.
3. Las reglas oficiales de la Federación Internacional de Baloncesto (FIBA) 3x3 serán válidas para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente en este reglamento.

2. Participantes.

1. Cada universidad podrá inscribir un equipo femenino y uno masculino
2. Las inscripciones se realizarán en la aplicación del Consejo Superior de Deportes hasta quince días (15) naturales antes del primer día del campeonato que corresponde con el día de acreditación.
3. Cada universidad podrá inscribir por equipo un máximo de siete (7) deportistas y dos (2) oficiales.
4. Cada universidad podrá finalmente acreditar un máximo de cuatro (4) deportistas y dos (2) oficiales.
5. Cada universidad podrá inscribir en el acta de cada partido a cuatro (4) deportistas.
6. Ningún entrenador ni oficial de los equipos que se enfrentan en el partido podrá estar en el banquillo ni en otro lugar, dentro de la pista, dirigiendo a su equipo. Tampoco se podrá dirigir al equipo desde cualquier otro sitio alrededor de la pista, ya que estarán sujetos a la disciplina reglamentaria.
7. Una vez cerrada la inscripción nominativa de los y las participantes, en casos excepcionales y previa justificación, podrán realizarse sustituciones hasta siete (7) días naturales previos al inicio del campeonato, entendiéndose como inicio del campeonato el primer día de acreditación.



3. Normas técnicas y de competición.

1. De los equipos.

- a. Cada equipo constará de un máximo de cuatro (4) jugadores o jugadoras; tres (3) en la cancha, un o una (1) sustituto/sustituta.
- b. Se podrán inscribir en el acta de cada partido cuatro (4) deportistas, además de los o las dos (2) oficiales. Los oficiales deberán presentarse a los árbitros antes del partido.

2. De los partidos.

- a. Ambos equipos calentarán simultáneamente en la misma cancha antes del partido.
- b. Antes de comenzar el partido se lanzará una moneda al aire, siendo el equipo ganador de dicho sorteo quien decidirá si quiere tener la posesión al inicio del partido o en el tiempo extra.
- c. El tiempo regular de juego será de diez (10) minutos a reloj parado. El tiempo se parará en los balones muertos y en los tiros libres. El tiempo volverá a contar en el momento en que el equipo defensor devuelva el balón al equipo atacante y el jugador atacante lo tenga en sus manos en disposición de jugarlo (check ball).
- d. El primer equipo que anote veintiún (21) o más puntos será el ganador del partido si ocurre antes del final del tiempo regular de juego.
- e. Si transcurridos los diez (10) minutos, la anotación de ambos equipos es la misma, el partido continuará con un periodo extra.
- f. El periodo extra se iniciará tras medio minuto de descanso previo, finalizando cuando uno de los dos equipos anote dos (2) puntos, proclamándose vencedor del encuentro. Le corresponderá el saque en la prórroga al equipo que no haya tenido la primera posesión del partido.
- g. El equipo atacante dispondrá de (12) doce segundos para lanzar a canasta antes de recaer en una violación. Esta cuenta se iniciará en el momento en el que el jugador atacante tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
- h. En el caso de que un equipo no se presente a la disputa de un partido y cinco (5) minutos después de la hora marcada para su inicio no hubiese tres (3) jugadores listos o jugadoras listas para jugar en la cancha, se considerará a ese equipo perdedor por veintiún (21) puntos a cero (0). En el caso de no presentarse a un segundo partido quedaría automáticamente expulsado de la competición.

3. Formas de jugar el balón según las situaciones de juego.

- a. Después de cada canasta de campo o tiro libre convertido:
 - 1. Un jugador o una jugadora del equipo no anotador reanudará el juego botando hacia fuera de la línea de tres (3) puntos o pasando el balón a un compañero o una compañera que se encuentre también fuera de la línea de



tres (3) puntos. En el caso de hacerlo a un compañero o compañera que esté dentro este debe de salir botando o pasándolo hacia fuera de la línea de tres (3) puntos.

2. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del “área del semicírculo de no-carga” directamente debajo de la canasta.

b. Después de un robo de balón, pérdida, rebote, etc.:

1. Si ocurre dentro del área de dos (2) puntos, el equipo defensivo debe llevar la pelota, pasando o driblando, a un lugar detrás de la línea de tres (3) puntos. Una vez la pelota se encuentre detrás de la línea de tres (3) puntos cualquier jugador o jugadora del equipo ofensivo puede intentar anotar.
2. Se considera que el balón está fuera cuando el jugador o la jugadora que mantiene esa posesión tiene ambos pies fuera de la línea de tres (3) puntos, aunque uno esté en el aire.
3. Si el equipo ofensivo obtiene el rebote, puede continuar intentando anotar sin tener que retornar la pelota fuera de la línea de tres (3) puntos.

c. Los inicios de juego después de faltas (sin tiros libres), violaciones, infracciones y, en los saques al comienzo del partido y periodo extra:

1. Se realizarán por “check ball”, fuera de la zona de triple y en la parte superior central.

d. Salto entre dos.

1. Si se produce una situación de salto entre dos, el balón le corresponderá al equipo que defendía en ese momento.

4. Sustituciones.

- a. Cada equipo podrá hacer sustituciones siempre que el balón esté muerto.

5. Tiempos muertos.

- a. Cada equipo dispone de (1) un tiempo muerto de treinta (30) segundos en cada partido. Para hacer uso del mismo, el balón debe de estar muerto. Los árbitros señalarán otros dos tiempos muertos (TV time outs), uno entre los minutos 3 y 4 y otro entre el 6 y 7.

6. Anotación.

- a. Cada lanzamiento convertido dentro de la línea de 3 puntos contará como un (1) punto.
- b. Cada lanzamiento convertido desde fuera de la línea de dos puntos (6,75 m.) contará como dos (2) puntos.
- c. Cada tiro libre convertido contará como un (1) punto.



7. Faltas personales.

- a. Las faltas personales que se produzcan en situación de lanzamiento dentro de la línea de 3 puntos se penalizarán con un (1) tiro libre.
- b. Las faltas personales que se produzcan en situación de lanzamiento fuera de la línea de 3 puntos se penalizarán con 2 tiros libres.
- c. Las faltas personales que se produzcan y que en la misma acción el jugador o la jugadora que ha recibido la falta consiga canasta, serán penalizadas con 1 tiro libre adicional.
- d. Las faltas personales que se produzcan cuando el equipo infractor se encuentra en situación de bonus se penalizarán con dos (2) tiros.
 - 1. Un equipo se encuentra en situación de bonus al cometer su séptima (7ª) falta personal.
 - 2. A partir de que un equipo cometa su décima (10ª) falta personal, incluyendo ésta, las acciones serán penalizadas con dos (2) tiros libres y posesión.
- e. Las faltas personales donde no haya acción de tiro ni penalización por bonus se pondrán en juego en la media cancha fuera de la línea de dos (2) puntos con un check ball.
- f. Todas las faltas técnicas resultarán siempre un (1) tiro libre y posesión del balón; mientras que faltas antideportivas resultarán en dos (2) tiros libres y posesión del balón. El partido deberá continuar con un intercambio de balón en la parte superior del arco luego de una falta técnica o antideportiva.
- g. La primera falta antideportiva que cometa un equipo se sancionara con dos tiros libres sin posesión, pero en el casillero del equipo infractor de le cargaran dos (2) faltas. La segunda y sucesivas faltas de este tipo que cometa se sancionara con dos tiros y posesión, cargándose dos (2) faltas también.

8. Clasificación.

- a. La clasificación de los equipos en la fase de grupos se realizará por el número de partidos ganados.
- b. En el caso que hubiera empates entre dos o más equipos a partidos ganados en un grupo, los criterios de desempates serían:
 - 1. Mayor número de tantos a favor de los partidos jugados entre los equipos empatados
 - 2. Menor número de tantos encajados de los partidos jugados entre los equipos empatados
 - 3. Basket average general de todos los partidos jugados en el grupo.
 - 4. Por ranking universitario.

9. Balón de juego.

- a. Los balones deben ser oficiales del baloncesto 3x3 y de la marca WILSON.



- b. Cada pista de juego dispondrá de dos (2) balones idénticos al de partido, para el tiempo de calentamiento.

10. Vestimenta.

- a. Los y las deportistas estarán obligados y obligadas a salir al terreno de juego debidamente uniformados, con los distintivos de su universidad y ostentando en su equipación de forma reglamentaria el número correspondiente, de manera visible.
- b. Los equipos deberán acudir provistos de dos juegos de camisetas y pantalón, uno en tono claro y otro en tono oscuro, con el fin de usarlo en el caso de coincidir ambos equipos en colores similares.
- c. Durante la competición los y las deportistas deberán mantener el mismo número de juego.

11. Control antidopaje.

- a. La organización se reserva el derecho de realizar controles antidopaje.

4. Arbitraje.

1. Los/as árbitros/as, así como oficiales de mesa que dirijan los encuentros, serán designados por la F.E.B. o en su delegación por la federación territorial correspondiente donde se celebre la competición.
2. Será obligatorio disponer de un/a árbitro con licencia FIBA de categoría A, B o C.

5. Instalaciones

Para un sistema de competición a 24 equipos masculinos y 24 femeninos se necesitarán entre 3 y 4 pistas, dependiendo del calendario y programación de los partidos.

Como es necesario el aval del asesor técnico en relación con la instalación, según la normativa de los CEUs, y esta instalación no estará dispuesta hasta el día anterior a la competición, la universidad organizadora deberá facilitar la siguiente información:

- Lugar de celebración: si es instalación al aire libre o bajo techo y si es al aire libre de que instalación cubierta dispone de reserva por si la climatología es adversa.
- Tipo de pista sobre la que se va a desarrollar el campeonato y calidad de esta, así como el número de pistas a disposición del campeonato.
- Tipo de canastas y descripción de los elementos técnicos a utilizar en cada pista.
- Plano del montaje que se pretende realizar.



6. Premiación.

1. Las tres primeras universidades clasificadas en categoría masculina y femenina recibirán trofeo.
2. Los y las componentes, deportistas y oficiales, de las universidades clasificadas en los tres primeros puestos en categoría masculina y femenina, recibirán medalla.