



RUG. RUGBY 7

RUG.1. Reglamentación.

1. La competición se desarrollará de acuerdo con el Reglamento General de los Campeonatos de España Universitarios, por la Resolución por la que se convocan éstos y por el presente Reglamento Técnico.
2. Todo lo no contemplado en los apartados anteriores estará sujeto al Reglamento de Partidos y Competiciones de la Federación Española de Rugby (FER) y las normativas aplicables de la World Rugby (WR) <https://www.world.rugby/the-game/laws>.

RUG.2. Participantes.

1. Cada universidad podrá presentar un equipo masculino y un equipo femenino, siempre y cuando se hayan ganado el derecho de participar en los Campeonatos de España Universitarios de Rugby-7.
2. Las inscripciones se realizarán en la aplicación del Consejo Superior de Deportes hasta quince (15) días naturales antes del día de inicio de la competición.
3. Cada universidad podrá inscribir por equipo un máximo de veinte (20) deportistas y cinco (5) oficiales.
4. Cada universidad podrá finalmente acreditar un máximo de quince (15) deportistas y cinco (5) oficiales.
5. Se contemplarán en acta los quince (15) jugadores o las quince (15) jugadoras, pudiéndose realizar cinco (5) reemplazos de cualquiera de los jugadores suplentes o de las jugadoras suplente y/o reemplazados o reemplazadas tácticamente.
6. Cada delegado o delegada deberá entregar en la reunión técnica la relación en la que se incluyan los jugadores y las jugadoras, delegado o delegada y entrenador o entrenadora según anexos.
7. El delegado o delegada deberá presentar como mínimo quince (15) minutos antes de cada partido el listado en el que se incluyan los siete (7) jugadores o jugadoras que iniciarán el partido y los posibles reemplazos.
8. El sorteo se realizará en el descanso del partido anterior por los delegados y las delegadas o, en su defecto, por los capitanes o las capitanas de ambos equipos y el árbitro o la árbitra correspondiente, salvo el primer partido de cada jornada (mañana y tarde) que se realizará treinta (30) minutos antes del comienzo del partido.
9. Los equipos deberán actuar dentro del espíritu del juego o de los valores que representa, cualquier comportamiento por parte del equipo que no cumpla este espíritu o estos valores o sea antideportivo hacia la organización o el resto de



delegaciones podrá ser expulsado de la competición por la Dirección de la misma.

RUG.3. Normas técnicas y de competición.

1. Instalación deportiva y material de juego.

- i. Tanto las instalaciones deportivas como el material de juego utilizado en los partidos deberán cumplir los requisitos establecidos en las normativas correspondientes de la WR y de la FER.

2. Duración de los partidos.

- i. La duración de todos los partidos será de catorce (14) minutos distribuidos en dos (2) tiempos de siete (7) minutos, con un descanso no superior a dos (2) minutos.

3. Sistema de competición.

En caso de contar con **12 equipos**, el sistema de competición será el siguiente:

- a) Los equipos participantes en el campeonato serán agrupados en tres (3) grupos (A, B y C) de cuatro (4) equipos.
- b) Para la formación de los tres grupos, se tendrá en cuenta el **RANKING CEDU**.
- c) Calendario de los partidos de cada ronda de los grupos:

Los partidos de grupo comenzarán con los equipos del Grupo C, los del Grupo B y a los del Grupo A terminarán cada ronda de partidos de grupo. Los partidos de cada ronda serán de la siguiente manera:

La primera ronda de partidos de grupo será la siguiente;

- C2 v. C3
- C1 v. C4
- B2 v. B3
- B1 v. B4
- A2 v. A3
- A1 v. A4

La segunda ronda de partidos de grupo será la siguiente;

- C2 v. C4
- C1 v. C3
- B2 v. B4
- B1 v. B3
- A2 v. A4

- A1 v. A3

La tercera ronda de partidos de grupo será la siguiente;

- C3 v. C4
- C1 v. C2
- B3 v. B4
- B1 v. B2
- A3 v. A4
- A1 v. A2

d) Sistema de puntos por partido:

Los equipos jugarán entre sí en cada grupo en un sistema de todos contra todos. Se otorgarán puntos por partido en cada grupo de la siguiente manera:

- Partido ganado = **3 puntos**
- Punto bonus por una derrota de 7 puntos o menos = **1 Punto**
- Partido perdido por 8 puntos o más = **0 Puntos**
- No presentarse = **0 puntos**

No habrá partidos empatados, ni siquiera durante la fase de grupos. Los partidos empatados, en la fase de grupos, al igual que los partidos eliminatorios, irán a la prórroga con anotación de oro

e) Clasificación al término de la fase de grupos:

Al término de la fase de grupos, los equipos de un grupo se clasifican del primero al cuarto en función de sus puntos acumulados en los partidos del grupo, y se identifican respectivamente como ganador, subcampeón, tercero y cuarto clasificado.

Si, al finalizar la fase de grupos, dos equipos están empatados a puntos, el ganador del partido en el que hayan jugado los dos equipos empatados será el mejor clasificado. Si, al finalizar la fase de grupos, más de dos equipos están empatados a puntos, se utilizarán los siguientes criterios en el orden que se indica a continuación hasta que se pueda determinar que uno de los equipos es el mejor clasificado:

- 1) el Equipo que tenga la mejor diferencia entre puntos a favor y puntos en contra en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado;



- 2) el Equipo que tenga la mejor diferencia entre ensayos a favor y ensayos marcados en contra en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado;
- 3) el Equipo que haya anotado más puntos en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado;
- 4) el Equipo que haya anotado más ensayos en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado; y
- 5) si ninguno de los anteriores resuelve el empate, entonces se resolverá con quien fuera el Equipo mejor clasificado en el CEU 2025.

f) Fase eliminatoria:

1. Ocho Equipos jugarán los cuartos de final en la competición de la Copa de Oro. Las eliminatorias de los cuartos de final (QF) de la Copa de Oro serán las siguientes:
 - QF 1: B1 v. mejor tercero
 - QF 2: C1 v. A2
 - QF 3: A1 v. 2º mejor tercero
 - QF 4: B2 v. C2
2. Los cuatro equipos restantes jugarán las semifinales por el 9º puesto. Las eliminatorias de las semifinales (SF) de la competición por el 9º puesto serán las siguientes:
 - SF 1 (9º): Mejor cuarto v. 2º mejor cuarto
 - SF 2 (9º): 3º mejor tercero v. 3º mejor cuarto

Para el orden de los equipos clasificados en 3ª y 4ª posición en los grupos, se aplicarán los criterios establecidos en los puntos f. (i) a (v).

3. Los ganadores de los cuartos de final de la Copa de Oro pasarán a jugar las semifinales de la Copa de Oro. Las eliminatorias de las semifinales serán las siguientes:
 - SF1: Ganador QF1 v. Ganador QF2
 - SF2: Ganador QF3 v. Ganador QF4
4. Los perdedores de los cuartos de final de la Copa de Oro pasarán a jugar por las posiciones del 5º a 8º puesto:
 - Play off 1 (5º a 8º): Perdedor QF1 v. Perdedor QF2
 - Play off 2 (5º a 8º): Perdedor QF3 v. Perdedor QF4
5. Los ganadores de las semifinales de la Copa Oro jugarán por el primer puesto. Los perdedores de las semifinales de Copa de Oro



competirán por el tercer puesto.

6. Los ganadores de los Play off por el 5º a 8º puesto jugarán por el 5º puesto de la Copa Oro. Los perdedores de los Play off por el 5º a 8º puesto jugarán por el 7º puesto de la Copa Oro.
 7. Los ganadores de las semifinales por el 9º puesto competirán por el 9º puesto y los perdedores por el 11º puesto.
- g) Duración de los partidos y resolución de los partidos eliminatorios:
1. La duración de todos los partidos será de siete minutos cada tiempo con un intervalo de dos minutos en el descanso.
 2. Durante la fase de grupos y la fase eliminatoria de la competición, en caso de empate al final del tiempo reglamentario, se jugará prórroga a muerte súbita (gana el primero en anotar) que determinará un ganador. Se realizará una pausa de dos (2) minutos para beber agua al final del tiempo reglamentario, antes de iniciarse la prórroga.
 3. La prórroga se jugará en periodos de cinco minutos. Después de cada periodo, los equipos cambiarán de lado sin intervalo de tiempo. En la prórroga, el equipo que marque primero será declarado inmediatamente vencedor sin necesidad de más tiempo.
 4. Los Delegados o Capitanes de los Equipos y el Árbitro del Partido realizarán un sorteo para determinar qué Equipo hará el saque de centro al comienzo del tiempo suplementario o elegirán el lado de campo que desee.

En caso de contar con **16 equipos**, el sistema de competición será el siguiente. Se **REALIZARÁ EN TRES DIAS DE COMPETICIÓN**.

Los equipos participantes en el campeonato serán agrupados en cuatro (4) grupos (A, B, C y D) de cuatro (4) equipos.

a. Para la formación de los cuatro grupos, siguiendo el ranking CEDU.

b. Calendario de los partidos de cada ronda de los grupos:

Los partidos de grupo comenzarán con los equipos del Grupo D, los del Grupo C, los del Grupo B y los del Grupo A terminarán cada ronda de partidos de grupo. Los partidos de cada ronda serán de la siguiente manera:

La primera ronda de partidos de grupo será la siguiente;

- D2 v. D3
- D1 v. D4
- C2 v. C3

- C1 v. C4
- B2 v. B3
- B1 v. B4
- A2 v. A3
- A1 v. A4

La segunda ronda de partidos de grupo será la siguiente;

- D2 v. D4
- D1 v. D3
- C2 v. C4
- C1 v. C3
- B2 v. B4
- B1 v. B3
- A2 v. A4
- A1 v. A3

La tercera ronda de partidos de grupo será la siguiente;

- D3 v. D4
- D1 v. D2
- C3 v. C4
- C1 v. C2
- B3 v. B4
- B1 v. B2
- A3 v. A4
- A1 v. A2

c. Sistema de puntos por partido:

Los equipos jugarán entre sí en cada grupo en un sistema de todos contra todos. Se otorgarán puntos por partido en cada grupo de la siguiente manera:

- Partido ganado = 3 puntos
- Punto bonus por una derrota de 7 puntos o menos = 1 Punto
- Partido perdido por 8 puntos o más = 0 Puntos



- No presentarse = 0 puntos

No habrá partidos empatados, ni siquiera durante la fase de grupos. Los partidos empatados, en la fase de grupos, al igual que los partidos eliminatorios, irán a la prórroga con anotación de oro

d. Clasificación al término de la fase de grupos:

Al término de la fase de grupos, los equipos de un grupo se clasifican del primero al cuarto en función de sus puntos acumulados en los partidos del grupo, y se identifican respectivamente como ganador, subcampeón, tercero y cuarto clasificado.

Si, al finalizar la fase de grupos, dos equipos están empatados a puntos, el ganador del partido en el que hayan jugado los dos equipos empatados será el mejor clasificado. Si, al finalizar la fase de grupos, más de dos equipos están empatados a puntos, se utilizarán los siguientes criterios en el orden que se indica a continuación hasta que se pueda determinar que uno de los equipos es el mejor clasificado:

- 1) el Equipo que tenga la mejor diferencia entre puntos a favor y puntos en contra en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado;
- 2) el Equipo que tenga la mejor diferencia entre ensayos a favor y ensayos marcados en contra en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado;
- 3) el Equipo que haya anotado más puntos en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado;
- 4) el Equipo que haya anotado más ensayos en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado; y
- 5) si ninguno de los anteriores resuelve el empate, entonces se resolverá con quien fuera el Equipo mejor clasificado en el CEU 2024.

e. Fase eliminatoria:

1. Ocho Equipos jugarán los cuartos de final en la competición de la Copa de Oro. Las eliminatorias de los cuartos de final (QF) de la Copa de Oro serán las siguientes:

- **QF 1:** A1 v. D2
- **QF 2:** B1 v. C2
- **QF 3:** D1 v. A2
- **QF 4:** C1 v. B2

2. Los ocho equipos restantes jugarán los cuartos de final en la competición



de la Copa de Plata por el 9º al 16º puesto. Las eliminatorias de los cuartos de final (QF) de la Copa de Plata por el 9º - 16º puesto serán las siguientes:

- **QF 1:** A3 v. D4
- **QF 2:** B3 v. C4
- **QF 3:** D3 v. A4
- **QF 4:** C3 v. B4

Para el orden de los equipos clasificados en 3ª y 4ª posición en los grupos, se aplicarán los criterios establecidos en los puntos f. (i) a (v).

3. Los ganadores de los cuartos de final de la Copa de Oro pasarán a jugar las semifinales de la Copa de Oro. Las eliminatorias de las semifinales serán las siguientes:

- **SF1:** Ganador QF1 v. Ganador QF2
- **SF2:** Ganador QF3 v. Ganador QF4

4. Los perdedores de los cuartos de final de la Copa de Oro pasarán a jugar por las posiciones del 5º a 8º puesto:

- **Play off 1 (5º a 8º):** Perdedor QF1 v. Perdedor QF2
- **Play off 2 (5º a 8º):** Perdedor QF3 v. Perdedor QF4

5. Los ganadores de las semifinales de la Copa Oro jugarán por el primer puesto. Los perdedores de las semifinales de Copa de Oro competirán por el tercer puesto.

6. Los ganadores de los Play off por el 5º a 8º puesto jugarán por el 5º puesto de la Copa Oro. Los perdedores de los Play off por el 5º a 8º puesto jugarán por el 7º puesto de la Copa Oro.

7. Los ganadores de los cuartos de final de la Copa de Plata pasarán a jugar las semifinales de la Copa de Plata. Las eliminatorias de las semifinales serán las siguientes:

- **SF1:** Ganador QF1 v. Ganador QF2
- **SF2:** Ganador QF3 v. Ganador QF4

8. Los perdedores de los cuartos de final de la Copa de Plata pasarán a jugar por las posiciones del 13º a 16º puesto:

- **Play off 1 (13º a 16º):** Perdedor QF1 v. Perdedor QF2
- **Play off 2 (13º a 16º):** Perdedor QF3 v. Perdedor QF4

9. Los ganadores de las semifinales de la Copa de Plata jugarán por el 9º puesto. Los perdedores de las semifinales de Copa de Plata competirán por el 11º puesto.

10. Los ganadores de los Play off por el 13º a 16º puesto jugarán por el 13º



puesto de la Copa de Plata. Los perdedores de los Play off por el 13º a 16º puesto jugarán por el 15º puesto de la Copa de Plata.

11. Los ganadores de las semifinales por el 9º puesto competirán por el 9º puesto y los perdedores por el 11º puesto.

f. Duración de los partidos y resolución de los partidos eliminatorios:

1. La duración de todos los partidos será de catorce (14) minutos distribuidos en dos (2) tiempos de siete (7) minutos, con un descanso no superior a dos (2) minutos.
2. Durante la fase de grupos y la fase eliminatoria de la competición, en caso de empate al final del tiempo reglamentario, se jugará prórroga a muerte súbita (gana el primero en anotar) que determinará un ganador. Se realizará una pausa de dos (2) minutos para beber agua al final del tiempo reglamentario, antes de iniciarse la prórroga.
3. La prórroga se jugará en periodos de cinco minutos. Después de cada periodo, los equipos cambiarán de lado sin intervalo de tiempo. En la prórroga, el equipo que marque primero será declarado inmediatamente vencedor sin necesidad de más tiempo.
4. Los Delegados o Capitanes de los Equipos y el Árbitro del Partido realizarán un sorteo para determinar qué Equipo hará el saque de centro al comienzo del tiempo suplementario o elegirán el lado de campo que desee.

En caso de contar con **20 equipos**, el sistema de competición será el siguiente: SE REALIZARÁ EN TRES DIAS EL CAMPEONATO.

- a. Los equipos participantes en el campeonato serán agrupados en cinco (5) grupos (A, B, C, D y E) de cuatro (4) equipos.
- b. Para la formación de los cinco grupos, se tendrá en cuenta EL RANKIG CEDU.
- c. Calendario de los partidos de cada ronda de los grupos:

Los partidos de grupo comenzarán con los equipos del Grupo E, los del Grupo D, los del Grupo C, los del Grupo B y los del Grupo A terminarán cada ronda de partidos de grupo. Los partidos de cada ronda serán de la siguiente manera:

La primera ronda de partidos de grupo será la siguiente:

- E2 v. E3
- E1 v. E4
- D2 v. D3
- D1 v. D4
- C2 v. C3
- C1 v. C4

- B2 v. B3
- B1 v. B4
- A2 v. A3
- A1 v. A4

La segunda ronda de partidos de grupo será la siguiente:

- E2 v. E4
- E1 v. E3
- D2 v. D4
- D1 v. D3
- C2 v. C4
- C1 v. C3
- B2 v. B4
- B1 v. B3
- A2 v. A4
- A1 v. A3

La tercera ronda de partidos de grupo será la siguiente:

- E3 v. E4
- E1 v. E2
- D3 v. D4
- D1 v. D2
- C3 v. C4
- C1 v. C2
- B3 v. B4
- B1 v. B2
- A3 v. A4
- A1 v. A2

d. Sistema de puntos por partido:

Los equipos jugarán entre sí en cada grupo en un sistema de todos contra todos. Se otorgarán puntos por partido en cada grupo de la siguiente manera:



- Partido ganado = **3 puntos**
- Punto bonus por una derrota de 7 puntos o menos = **1 Punto**
- Partido perdido por 8 puntos o más = **0 Puntos**
- No presentarse = **0 puntos**

No habrá partidos empatados, ni siquiera durante la fase de grupos. Los partidos empatados, en la fase de grupos, al igual que los partidos eliminatorios, irán a la prórroga con anotación de oro

e. Clasificación al término de la fase de grupos:

Al término de la fase de grupos, los equipos de un grupo se clasifican del primero al cuarto en función de sus puntos acumulados en los partidos del grupo, y se identifican respectivamente como ganador, subcampeón, tercero y cuarto clasificado.

Si, al finalizar la fase de grupos, dos equipos están empatados a puntos, el ganador del partido en el que hayan jugado los dos equipos empatados será el mejor clasificado. Si, al finalizar la fase de grupos, más de dos equipos están empatados a puntos, se utilizarán los siguientes criterios en el orden que se indica a continuación hasta que se pueda determinar que uno de los equipos es el mejor clasificado:

- 1) el Equipo que tenga la mejor diferencia entre puntos a favor y puntos en contra en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado;
- 2) el Equipo que tenga la mejor diferencia entre ensayos a favor y ensayos marcados en contra en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado;
- 3) el Equipo que haya anotado más puntos en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado;
- 4) el Equipo que haya anotado más ensayos en todos sus partidos de grupo será el mejor clasificado; y
- 5) si ninguno de los anteriores resuelve el empate, entonces se resolverá con quien fuera el Equipo mejor clasificado en el CEU 2024.

f. Fase eliminatoria:

1. Ocho Equipos jugarán los cuartos de final en la competición de la Copa de Oro. Se clasificarán para jugar esta competición los primeros clasificados de cada grupo y los 3 mejores segundos. Las eliminatorias de los cuartos de final (QF) de la Copa de Oro serán las siguientes:
 - **QF 1:** 1^{er} Primero v. 3^{er} segundo
 - **QF2:** 2^o Primero v. 2^o Segundo

- **QF3:** 3^{er} Primero v. 1^{er} Segundo
- **QF4:** 4^o Primero v. 5^o Primero

2. Los siguientes ocho equipos jugarán los cuartos de final en la competición de la Copa de Plata por el 9^o al 16^o puesto. Se clasificarán para jugar esta competición el cuarto y quinto mejores segundos, los terceros de cada grupo y el mejor cuarto. Las eliminatorias de los cuartos de final (QF) de la Copa de Plata por el 9^o - 16^o puesto serán las siguientes:

- **QF 1:** 4^o segundo v. 1^{er} cuarto
- **QF 2:** 1^{er} tercero v. 4^o tercero
- **QF 3:** 2^o tercero v. 3^{er} tercero
- **QF 4:** 5^o segundo v. 5^o tercero

Para el orden de los equipos clasificados en 3^a y 4^a posición en los grupos, se aplicarán los criterios establecidos en los puntos f. (i) a (v).

3. Los siguientes cuatro equipos jugarán las semifinales en la competición de la Copa de Bronce por el 17^o al 20^o puesto. Se clasificarán para jugar esta competición los cuatro peores cuartos clasificados. Las eliminatorias de las semifinales (SF) de la Copa de Bronce por el 17^a – 20^o puesto serán las siguientes:

- **SF1:** 2^o cuarto v. 5^o cuarto
- **SF2:** 3^{er} cuarto v. 4^o cuarto

4. Los ganadores de los cuartos de final de la Copa de Oro pasarán a jugar las semifinales de la Copa de Oro. Las eliminatorias de las semifinales serán las siguientes:

- **SF1:** Ganador QF1 v. Ganador QF2
- **SF2:** Ganador QF3 v. Ganador QF4

5. Los perdedores de los cuartos de final de la Copa de Oro pasarán a jugar por las posiciones del 5^o a 8^o puesto:

- **Play off 1 (5^o a 8^o):** Perdedor QF1 v. Perdedor QF2
- **Play off 2 (5^o a 8^o):** Perdedor QF3 v. Perdedor QF4

6. Los ganadores de las semifinales de la Copa Oro jugarán por el primer puesto. Los perdedores de las semifinales de Copa de Oro competirán por el tercer puesto.

7. Los ganadores de los Play off por el 5^o al 8^o puesto jugarán por el 5^o puesto de la Copa Oro. Los perdedores de los Play off por el 5^o a 8^o puesto jugarán por el 7^o puesto de la Copa Oro.

8. Los ganadores de los cuartos de final de la Copa de Plata pasarán a



jugar las semifinales de la Copa de Plata. Las eliminatorias de las semifinales serán las siguientes:

- **SF1:** Ganador QF1 v. Ganador QF2
- **SF2:** Ganador QF3 v. Ganador QF4

9. Los perdedores de los cuartos de final de la Copa de Plata pasarán a jugar por las posiciones del 13º a 16º puesto:

- **Play off 1 (13º a 16º):** Perdedor QF1 v. Perdedor QF2
- **Play off 2 (13º a 16º):** Perdedor QF3 v. Perdedor QF4

10. Los ganadores de las semifinales de la Copa de Plata jugarán por el 9º puesto. Los perdedores de las semifinales de Copa de Plata competirán por el 11º puesto.

11. Los ganadores de los Play off por el 13º a 16º puesto jugarán por el 13º puesto de la Copa de Plata. Los perdedores de los Play off por el 13º a 16º puesto jugarán por el 15º puesto de la Copa de Plata.

12. Los ganadores de las semifinales de la Copa de Bronce jugarán por el 17º puesto. Los perdedores de las semifinales de Copa de Plata competirán por el 20º puesto.

g. Duración de los partidos y resolución de los partidos eliminatorios:

1. La duración de todos los partidos será de catorce (14) minutos distribuidos en dos (2) tiempos de siete (7) minutos, con un descanso no superior a dos (2) minutos.
2. Durante la fase de grupos y la fase eliminatoria de la competición, en caso de empate al final del tiempo reglamentario, se jugará prórroga a muerte súbita (gana el primero en anotar) que determinará un ganador. Se realizará una pausa de dos (2) minutos para beber agua al final del tiempo reglamentario, antes de iniciarse la prórroga.
3. La prórroga se jugará en periodos de cinco minutos. Después de cada periodo, los equipos cambiarán de lado sin intervalo de tiempo. En la prórroga, el equipo que marque primero será declarado inmediatamente vencedor sin necesidad de más tiempo.
4. Los Delegados o Capitanes de los Equipos y el Árbitro del Partido realizarán un sorteo para determinar qué Equipo hará el saque de centro al comienzo del tiempo suplementario o elegirán el lado de campo que desee.

2. Vestimenta.

- a) Los jugadores y las jugadoras de los equipos participantes en el campeonato estarán obligados a salir al terreno de juego



debidamente uniformados y uniformadas con los colores distintivos de su universidad y ostentando en su equipación de forma reglamentaria el número correspondiente.

- b) Los equipos participantes deberán acudir provistos de dos (2) juegos de camisetas, uno en tono claro y otro en tono oscuro, para utilizarlo en el caso de coincidir ambos equipos con colores similares. El cambio de colores se decidirá por sorteo.
- c) Las camisetas de los y las deportistas deberán ir numeradas conservando el mismo dorsal durante toda la competición.

3. Control antidopaje.

- a) La organización se reserva el derecho de realizar controles antidopaje.

2. Reglamento de juego 2025.

1. Las Reglas de Juego se aplican en los partidos de Rugby-7 bajo las siguientes variaciones (a partir de la página 122): [WR Rules](#)

RUG. 4. Arbitraje.

Los árbitros y las árbitras que dirigirán los encuentros serán designados por la FER y de acuerdo con el asesor técnico o asesora técnica del Comité Español de Deporte Universitario. Se tendrá prevista la actuación de árbitros y árbitras no locales para los partidos en los que intervengan los equipos de la universidad organizadora.

RUG. 5. Premiación.

2. Las tres primeras universidades clasificadas en categoría masculina y femenina recibirán trofeo.
3. Los y las componentes, deportistas y oficiales, de las universidades clasificadas en los tres primeros puestos en categoría masculina y femenina, recibirán medalla.



3. Recomendaciones.

1. Cada delegado o delegada deberá entregar en la reunión técnica la relación en la que se incluyan los jugadores y las jugadoras, delegado o delegada y entrenador o entrenadora según anexos.
2. El delegado o delegada deberá presentar como mínimo quince (15) minutos antes de cada partido el listado en el que se incluyan los siete (7) jugadores o jugadoras que iniciarán el partido y los posibles reemplazos.
3. El sorteo se realizará en el descanso del partido anterior por los delegados y las delegadas o, en su defecto, por los capitanes o las capitanas de ambos equipos y el árbitro o la árbitra correspondiente, salvo el primer partido de cada jornada (mañana y tarde) que se realizará treinta (30) minutos antes del comienzo del partido.
4. Los equipos deberán actuar dentro del espíritu del juego o de los valores que representa, cualquier comportamiento por parte del equipo que no cumpla este espíritu o estos valores o sea anti deportivo hacia la organización o el resto de delegaciones podrá ser expulsado de la competición por la Dirección de la misma.