

### Miércoles 7 de Septiembre

- 9:00 a.m. "El diseño de juegos serios para usos educativos"  
Francisco Bodego Franco  
Software Development Manager, Ikasplay, S.L., San Sebastian
- 11:00 a. m. Pausa
- 11:30 p.m. Taller. Aplicaciones prácticas
- 13:30 p.m. Clausura  
D. Víctor Izquierdo, Director del INTECO

### PROFESORADO:

- Universidad de León
- Serious Games Institute. University of Coventry
- CREATEC Research Centre, Edith Cowan University  
Mount Lawley, Western Australia
- Software Development Manager, Ikasplay, S.L.
- Instituto de Investigación en Inteligencia Artificial (IIIA)  
del Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC)

### ENTIDADES COLABORADORAS:

- Indra, León
- Cátedra "Sistemas Inteligentes de Negocios"  
INTECO-Universidad de León

INFORMACIÓN Y MATRÍCULA: Universidad de León. Secretaría del Centro de Idiomas. Jardín de San Francisco, s/n. 24071 - LEÓN  
Telf. 987 291 962 · 987 291 000 ext. 5207 · Fax. 987 291 963. Correo electrónico: ulesci@unileon.es www.unileon.es/cursosverano



# G-LEARNING (SOLUCIONES AVANZADAS DE APRENDIZAJE): LOS JUEGOS SERIOS EN LA EDUCACIÓN DE LA ECONOMÍA DE LA INNOVACIÓN

2011  
CURSOS DE VERANO  
Universidad de León

## G-Learning (Soluciones Avanzadas de Aprendizaje): Los juegos serios en la Educación de la Economía de la Innovación

**DIRECTOR:** Dr. Enrique López González.

**LUGAR:** Escuela de Ingenierías Industrial e Informática

**FECHAS:** 5 al 7 de septiembre de 2011

**DURACIÓN:** 25 horas

**NÚMERO DE ALUMNOS:** Máximo 25 alumnos

**TASAS:** Estudiantes y titulados en paro 100'00 euros  
Resto de asistentes 125'00 euros

**DESTINATARIOS:** Graduados y profesionales.

**CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:** 2,5 LEC.

### OBJETIVOS:

- Conocer los principios teóricos y prácticos del aprendizaje basado en tecnologías a partir de los juegos serios.
- Analizar el uso práctico de los juegos serios en el marco de internet y como herramienta para la fidelización de los usuarios de portales de información, tanto con fines formativos como comerciales.

### ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS:

Visita a las instalaciones de Indra en León

CURSOS DE VERANO  
2011  
Universidad de León

### PROGRAMA:

#### Lunes 5 de Septiembre.

- 9:00 a.m. Entrega de documentación y presentación  
9:30 a.m. Conferencia inaugural.  
"Virtual Worlds and High Fidelity Serious game: The influence on learners' experiences and expectations."  
Dra. Sara de Freitas  
Serious Games Institute. University of Coventry  
Pausa  
11:00 a.m.  
11:30 a.m. "Impacto socio-económico y en el aprendizaje de los juegos serios en la sociedad del conocimiento".  
Dr. Enrique López González.  
Universidad de León.  
Pausa  
14:00 p.m.  
15:30 p.m. Taller. Aplicaciones prácticas  
"Experiencias de Indra en simuladores y juegos serios"  
Visita a Indra, León  
20:30 p.m. Conclusión

#### Martes 6 de Septiembre

- 9:00 a.m. "Designing for Inmersion Games" (videoconferencia)  
Dr. Mark McMahon  
CREATEC Research Centre, Edith Cowan University  
Mount Lawley, Western Australia  
11:00 a. m. "Nuevas tendencias en la representación del conocimiento"  
Prof. Dr. Ángel Alonso Álvarez, Universidad de León  
12:00 a.m. "DipGame y las Tecnologías de Acuerdo"  
Dr. Carles Sierra  
Instituto de Investigación en Inteligencia Artificial (IIIA)  
del Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC)  
14:00 p.m. Pausa  
15:30 p.m. Taller. Aplicaciones prácticas  
"Implicaciones de los juegos serios en la educación y los negocios"  
Universidad de León  
20:30 p.m. Conclusión