



REGLAMENTO TÉCNICO de BALONCESTO 3 contra 3 **CEU 2012**

El Campeonato de España Universitario de Baloncesto 3 contra 3 tiene un sistema de competición que se estructura una única Fase Final.

El presente Reglamento Técnico regirá en la Fase Final de Baloncesto 3 contra 3 tanto en categoría masculina como femenina.

Las universidades organizadoras que no cumplan con los requisitos y condiciones exigidas en esta normativa (instalaciones, organización,...), estarán expuestas a las sanciones que se determinen.

Para la coordinación de toda la competición se establece una Secretaría General de Deportes de Equipo dependiente de la Subdirección General de Cooperación Deportiva y Deporte Paralímpico del Consejo Superior de Deportes.

Fase Final:

La fase final se desarrollará en 2 días de competición con un máximo de 1 equipo masculino y femenino por Universidad participante.

Sistema de Competición

El sistema de competición dependerá del número final de Universidades participantes, pero siempre se garantizará a cada equipo un mínimo de 3 partidos. Con los boletines de dicho Campeonato la Universidad organizadora mandará a todas las Universidades el sistema de competición una vez finalice el plazo de inscripción.

1. PARTICIPANTES

Cada Universidad podrá inscribir un equipo masculino y/o femenino, con cuatro (4) deportistas por categoría y un (1) oficial (entrenador y/o delegado).

Las Universidades deberán remitir a la Secretaría General de Competición la inscripción nominativa de los equipos participantes, que deberá tener entrada en el Consejo Superior de Deportes como fecha límite el 23 de abril de 2012.

2. NORMAS TÉCNICAS

2.1 Instalación deportiva y material de juego.



Tanto las instalaciones deportivas, como el material de juego utilizado en los partidos deberá estar de acuerdo con lo establecido por FIBA.

2.2 Vestimenta.

Los jugadores de los equipos participantes en el Campeonato recibirán una camiseta reversible para disputar los partidos de esta Competición.

Los equipos participantes deberán acudir provistos de la camiseta reversible y una vez allí se pondrá de acuerdo en qué color llevará cada equipo en cada partido.

Las camisetas de los deportistas deberán ir numeradas conservando todos el mismo dorsal durante toda la competición.

2.3 Normas de competición.

El Campeonato de España Universitario de baloncesto 3 contra 3 se jugará de acuerdo con las reglas señaladas abajo.

Las reglas oficiales de FIBA serán válidas para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente en las reglas de esta Competición.

Art.1 Cancha

El juego se jugará en la media cancha de un terreno de juego de baloncesto FIBA.

La media cancha contará con líneas que delimiten la misma, línea de tiro libre, línea de tiro de 3 puntos (6.75 m.) y semicírculo de no carga debajo de la canasta.

Art.2 Equipos

Cada equipo consistirá de un máximo de cuatro (4) jugadores; tres (3) jugadores en la cancha un (1) sustituto.

Art.3 Árbitros/Oficiales

Cada cancha de juego contará con (1) un árbitro asistido por (2) dos oficiales de mesa.

Art.4 Comienzo del partido

4.1 Ambos equipos calentarán simultáneamente en la misma cancha antes del partido.



4.2 Antes de comenzar el partido se lanzará una moneda a aire; el equipo ganador decidirá si quiere tener la posesión al inicio del partido o en el tiempo extra.

Art.5 Anotación

5.1 Cada lanzamiento convertido dentro de la línea de 3 puntos contará 1 punto.

5.2 Cada lanzamiento convertido desde fuera de la línea de tres puntos (6.75 m.) contará 2 puntos.

5.3 Cada tiro libre convertido contará 1 punto.

Art 6. Tiempo de juego / Ganador de un partido

6.1 El tiempo regular de juego será de 10 minutos. El tiempo se parará sólo en los balones muertos y en los tiros libres. El tiempo volverá a contar en el momento en que el equipo defensor devuelva el balón al equipo atacante y el jugador atacante lo tenga en sus manos en disposición de jugarlo.

6.2 Sin embargo el primer equipo que anote 21 o más puntos será el ganador del partido si ocurre antes del final del tiempo regular de juego.

6.3 Si la anotación termina empatada al final del último periodo, el partido continuara con un periodo extra. Habrá un minuto de descanso antes de comenzar este periodo extra donde el equipo que anote 2 puntos será el ganador.

6.4 En el caso de que un equipo no se presente a la disputa de un partido y 5 minutos después de la hora marcada para su inicio no hubiese 3 jugadores listos para jugar en la cancha, se considerará a ese equipo perdedor por 21 a 0. En el caso de que no presentase a un segundo partido quedaría automáticamente expulsado de la competición.

Art. 7 Faltas Personales

7.1 El jugador que cometa (4) cuatro faltas personales quedará automáticamente descalificado en ese partido.

7.2 Las falta personales que se produzcan en situación de lanzamiento dentro de la línea de 3 puntos se penalizará con 1 tiro libre.

7.3 Las faltas personales que se produzcan en situación de lanzamiento fuera de la línea de 3 puntos se penalizarán con 2 tiros libres.



7.4 Las faltas personales que se produzcan y que en la misma acción el jugador que ha recibido la falta consiga canasta serán penalizadas con 1 tiro libre adicional.

7.5 Las faltas personales que se produzcan cuando el equipo infractor se encuentra en situación de bonus se penalizarán con 1 tiro libre.

7.6 Un equipo se encuentra en situación de bonus al cometer su (7ª) séptima falta personal.

7.7 Las faltas personales donde no haya acción de tiro ni penalización por bonus se pondrán en juego en la media cancha fuera de la línea de 3 puntos.

Art.8 Posesión

El equipo atacante dispondrá de (12) doce segundos para lanzar a canasta antes de recaer en una violación. Esta cuenta se iniciará en el momento en el que el jugador atacante tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.

Art. 9 Como se juega el balón

9.1 Después de cada canasta de campo o tiro libre convertido:

Un jugador del equipo no anotador reanudará el juego desde fuera de la línea de 3 puntos debiendo de pasar el balón a un compañero que se encuentre también fuera de la línea de 3 puntos. En el caso de hacerlo a un compañero que esté dentro este debe de salir botando hacia fuera de la línea de 3 puntos.

9.2 Después de un robo de balón, pérdida, rebote, ...:

Si esto ocurre dentro del área de dos puntos, el equipo defensivo debe llevar la pelota (pasando o driblando) a un lugar detrás de la línea de tres puntos. Una vez la pelota se encuentre detrás de la línea de tres puntos cualquier jugador del equipo ofensivo puede intentar anotar. Se considera que el balón está fuera cuando el jugador que mantiene esa posesión tiene ambos pies fuera de la línea de 3 puntos.

Si el equipo ofensivo obtiene el rebote, puede continuar intentando anotar sin tener que retornar la pelota fuera de la línea de tres puntos.

9.3 Si el primer jugador ofensivo que dribla/recibe la pelota en un lugar detrás de la línea de tres puntos intenta anotar sin haber realizado al menos un pase se considera una violación.



9.4 Todos los saques después de faltas (sin tiros libres), violaciones, infracciones y en los saque al comienzo del partido y periodo extra se realizaran fuera de las líneas demarcatorias a nivel con el tope de la línea de tres puntos mas cercano a donde ocurrió la violación. El árbitro entregara la pelota al jugador fuera de las líneas. Y este deberá realiza un pase a un compañero en cualquier lugar en la cancha. Sin embargo si ese lugar no esta detrás de la línea de tres puntos, el recibidor deberá driblar/pasar la pelota a un lugar en la cancha detrás de la línea de tres puntos.

9.5 Salto entre 2. Si se produce una situación de salto entre 2 el balón le corresponderá al equipo que defendía en ese momento.

Art. 10 Sustituciones

Cada equipo podrá hacer sustituciones siempre que el balón esté muerto.

Art 11 Tiempos muertos

Cada equipo dispone de (1) un Tiempo Muerto de (30) treinta segundos en cada partido. Para hacer uso del mismo el balón debe de estar muerto.

3. PREMIOS

Tendrán medalla y trofeo, el primero, segundo y terceros clasificados por categoría.

PROGRAMA Y CALENDARIO

Los días de la competición se desarrollarán de miércoles a viernes.

PRIMER DÍA

La Organización establecerá el horario

Acreditaciones y control de participantes en la Secretaría General del Campeonato.

Reunión Técnica de Delegados.

SEGUNDO DÍA

La Organización establecerá el horario

Primera jornada de competición.

TERCER DÍA

La Organización establecerá el horario



Segunda jornada de competición, Finales y entrega de premios.