



DATOS PERSONALES

Apellidos y Nombre

CONDE GONZÁLEZ, MIGUEL ÁNGEL

Departamento

ING. MECÁNICA, INFORMÁTICA Y AEROESPACI

Área de conocimiento

Arquitectura y Tecnología de Computadores

Dirección postal

UNIVERSIDAD DE LEÓN
E. INGENIERÍA INDUSTRIAL E INFORMÁTICA
Departamento de ING. MECÁNICA, INFORMÁTICA Y AEROESPACI

Email

miguel.conde@unileon.es

Teléfonos de contacto

987 293418

TITULACIÓN MÁS RELEVANTE

Ingeniero en informática por la Universidad de Salamanca

TÍTULO DE DOCTOR

Doctor por la Universidad de Salamanca en el programa oficial de doctorado en Informática y Automática

EXPERIENCIA DOCENTE

Miguel Ángel Conde ha impartido docencia en la Universidad de Salamanca (2007-2013) y en la Universidad de León (2013-Actualidad).

En la primera de estas universidades ha impartido: Algoritmia, Programación en C, Ingeniería del Software, Laboratorio de Sistemas Operativos, Gestión de Proyectos, Análisis e Informática Básica. Dicha docencia correspondía a los grados de Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas, Ingeniería Técnica en Informática de Gestión, Grado en Ingeniería Informática y Curso de Adaptación al Grado.

En la Universidad de León imparte en la actualidad Sistemas Operativos y Arquitectura de Computadores en el Grado en Ingeniería Informática; Realidad Virtual en el Máster en Ingeniería Informática; Sistemas Automatizados de Reservas y Nuevas Tecnologías y Turismo en el Grado en Turismo. Además en años anteriores ha impartido: Informática (Programación en C) en el grado en Electrónica Industrial y Automática e Ingeniería Mecánica y Ampliación de Sistemas Operativos y Seguridad de la Información en el Grado en Informática.

Además ha impartido docencia en títulos propios y en cursos extraordinarios y de verano.

LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

Doctor en Informática por la Universidad de Salamanca ha desarrollado su investigación en los ámbitos de:

- eLearning
- Personalización del aprendizaje
- Learning Analytics
- Interacción Persona-Ordenador
- Robótica aplicada al aprendizaje

Ha participado en más de 18 proyectos de investigación (7 de ellos internacionales) y ha publicado más 100 trabajos en diferentes contextos

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Además de en el ámbito universitario como profesor e investigador, ha trabajado como director del departamento de I+D+i en una empresa de servicios de eLearning y como programador en una factoría software