

VI Campus Tecnológico Virtual

Viaje en el tiempo

Play Code Academy - Universidad de León

Tras el éxito de las pasadas ediciones, en formato presencial, vuelve este verano 2020 el Campus Tecnológico de Play Code Academy a la Universidad de León, esta vez con una apuesta por la formación online de forma excepcional, con el objetivo de promover el desarrollo en los más pequeños de habilidades relacionadas con el lenguaje de la programación y las nuevas tecnologías. Dirigido a **niños y jóvenes de entre 6 y 16 años** de León, contará con novedosos talleres de **Coding, diseño digital en 3D, programarán placas de Micro:bit y Arduino** además de crear **prototipos de robots de LEGO** con los mejores simuladores, aprenderán sobre **ciberseguridad, domótica** y mucho más...

Plazo de inscripción ABIERTO

VI CAMPUS TECNOLÓGICO VIRTUAL

CLASES VIRTUALES CON PROFESORES EN DIRECTO

COLABORA: **universidad de león**

ORGANIZA: **PLAYCODE Academy**

TORNOS DE MAÑANA Y TARDE 4 HORAS DIARIAS DE 6 A 16 AÑOS

VIAJE EN EL TIEMPO

Sumérgete en una aventura trepidante a través del tiempo aprendiendo sobre nuevas tecnologías: Robótica, Programación, 3D, Drones,....

75 € para personal de la ULE
85 € para resto de alumnos
5% Dto. por hermanos

Varios Turnos en Junio y Julio, consulta nuestra web para más info. Primer turno a partir del 15 de junio.

Inscríbete online a través de www.playcodeacademy.com

Para más información:
633232386 | info@playcodeacademy.com

Play Code Academy organiza este verano 2020 su **Sexto Campus Tecnológico de Verano**, como novedad, **este año será en formato 100% Virtual**. Tras el éxito de las anteriores ediciones en formato presencial, y en línea con el escenario de precaución que se mantiene por la alerta sanitaria del Covid-19, este verano el Campus se desarrollará de manera online. La gestión del Campus Tecnológico será llevada a cabo por Play Code Academy, empresa formada por jóvenes ingenieros y especialistas en docencia. Además, alumnos de la propia Universidad de León también formarán parte del equipo para el desarrollo de este campus.

El campus se desarrollará de manera virtual, con clases online en directo para grupos reducidos durante las semanas **del 15 al 19 de junio, del 22 al 26 de junio, del 29 de junio al 3 de julio (con turno de mañana y turno de tarde), del 6 al 10 de julio y del 13 al 17 de julio. Las plazas son limitadas**, y los alumnos que se apunten serán organizados en diferentes niveles según sus edades y los conocimientos que tengan. Tienen prioridad de inscripción los alumnos, hijos de personal de la ULE. Cada alumno tendrá acceso a un entorno de trabajo propio a través de una plataforma virtual y acceso a las clases para pequeños grupos con alumnos de su misma edad. De esta manera, se puede mantener un formato de aprendizaje colaborativo y en grupo de los alumnos, ayudándose unos a otros, aprendiendo a compartir ideas y desarrollando su pensamiento crítico y su creatividad.

Programa e inscripciones

Este año el campus viene cargado de novedades con una apuesta muy potente por la formación en lenguajes de programación a través de la creación de videojuegos y la robótica, con los mejores simuladores de LEGO, Arduino y Micro:bit, entre otros. En esta ocasión **la temática transcurre durante un apasionante viaje a través del tiempo**, con lo que además de aprender sobre nuevas tecnologías los alumnos se sumergirán en un viaje temático en el que descubrirán personajes y curiosidades sobre las distintas épocas de la Historia en nuestra máquina del tiempo; desde ayudar a Cleopatra en la construcción de las pirámides diseñando un robot hasta programar el funcionamiento de un refugio domotizado para sobrevivir a una glaciación.

Todos los talleres están especialmente pensados para que los alumnos se lo pasen genial. **Adaptados por edades y niveles**, les permitirá descubrir cómo utilizar la tecnología para expresarse, construir y colaborar. Tendrán la oportunidad de compartir aula virtual con otros alumnos de su misma edad, pudiendo debatir, compartir ideas y hacer experimentos en grupo aprenderán el lenguaje del futuro: la programación.

Este será el programa general del campus que estará adaptado tanto en herramientas como en contenidos a las edades de los alumnos:

- **LUNES - Antigo Egipto:** Mientras reparamos nuestra **máquina del tiempo** “chas” un cortocircuito nos ha dejado despeinados y de repente y sin quererlo hemos viajado al pasado. Hemos aterrizado en Egipto y vamos a conocer a la mismísima **Cleopatra**. En esta época construiremos nuestro propio **transporte acuático** para desplazarnos por el Nilo con nuestro **simulador de LEGO**, también tendremos que salir de **una laberíntica pirámide** antes de que la puerta se cierre con ayuda de la **programación**, veremos cómo descifrar **jeroglíficos** o diseñaremos nuestro propio cetro luminoso.
- **MARTES – La Edad Moderna:** Tras esta primera experiencia por el espacio tiempo ajustaremos el dial de nuestra máquina y aterrizaremos en la **Edad Moderna**. Aquí conoceremos a personajes históricos como **Copérnico o Newton** y sus aportaciones a la historia. Aprenderemos un poco más sobre la **conductividad eléctrica** gracias a **Arduino**, diseñaremos nuestro propio telescopio para explorar la galaxia, gracias a la programación descubriremos qué es el **código binario**, participaremos en el descubrimiento de la **gravedad** o crearemos una **brújula** moderna.
- **MIÉRCOLES – El futuro:** ¡Basta de viajar hacia atrás! ¡También queremos descubrir qué habrá en el futuro! Hogares repletos de **domótica**, diseños de **vehículos autónomos** increíbles, robots que limpian y cocinan, **mascotas virtuales**, **energía renovable**, **viajes al espacio**, drones inteligentes, ... ¡Conoceremos a un personaje muy especial que nos ayudará con toda la información que necesitaremos para llevar a cabo nuestros talleres del futuro!
- **JUEVES – Época Medieval:** Te suena... **¿El Rey Arturo? ¿El mago Merlín?** ¡Seguro que sí! Viajaremos a la Edad Media, a un mundo entre real y fantástico con **castillos**, **dragones y magia**. Crearemos nuestro propio **molino de viento** y de agua, diseñaremos nuestra

propia **armadura** y espada, aunque también haremos pociones mágicas. Usaremos la robótica y la domótica para ayudar en la Edad Media a mejorar sus sistemas de aguas y crearemos un auténtico dragón medieval.

- **VIERNES – La Prehistoria:** ¿Qué pasó con los **dinosaurios**? ¿Cómo vivían en La **Prehistoria**? Vamos a viajar aún más atrás para tratar de resolver estos grandes enigmas. Veremos **cómo se descubrió el fuego**, diseñaremos nuestro propio **fósil de dinosaurio**, crearemos un **refugio para el deshielo**, ¡usaremos **sensores de temperatura** para no congelarnos! También instalaremos **sistemas para detectar terremotos** en nuestras cuevas. ¡Sin duda viviremos una auténtica experiencia en la Prehistoria!

Horarios, precio y reservas:

- El horario de los talleres es de 9:15 a 13:45, de lunes a viernes, con un pequeño descanso a media mañana.
- El precio general es de **85€** por la semana completa con todos los talleres incluidos.
- **Descuento de 10€ por alumno y turno** para los hijos del personal de la **Universidad de León**.
- Existe un **descuento para hermanos del 5%**.

Para más información y reservas, pueden visitar la web:

<https://playcodeacademy.com/campus-tecnologico-virtual-ule/>

Para que el personal de la ULE acceda al descuento tienen que hacer dos cosas:

- Usar su **correo institucional** para hacer la inscripción.
- Usar este código de descuento al hacer la compra para que se les apliquen automáticamente los 10€ de descuento: **AVL88ZA**