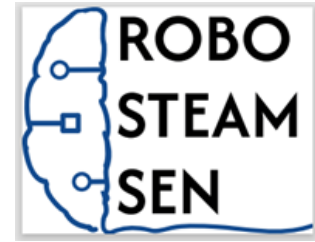




Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea



RoboSTEAMSEN: Training SEN teachers to use robotics for fostering STEAM and develop computational thinking

ERASMUS+ KA220 ASOCIACIÓN DE COOPERACIÓN EN EDUCACIÓN ESCOLAR

- Entidad solicitante (Coordinador): Universidad de León**

- Socios:**
 - o **Universidad de Salamanca (ESPAÑA)**
 - o **C.E.E. Nuestra Señora del Sagrado Corazón (León-ESPAÑA)**
 - o **Instituto Politécnico de Braganza (PORTUGAL)**
 - o **Colegio Internato dos Carvalhos (PORTUGAL)**
 - o **ITA-Suomen Yliopisto (FINLANDIA)**
 - o **PIXEL Associazione Culturale (ITALIA)**
 - o **Scola Primaria EuroEd (RUMANIA)**

- Presupuesto concedido: 250.000 €**

- Presupuesto ULE: 39.641 €**

- Periodo de ejecución: OCTUBRE 2023 – SEPTIEMBRE 2025**

- Contactos académicos ULE:**
 - o **Investigador principal:** Miguel Ángel González Conde
Área de Arquitectura y Tecnología de computadores
ESCUELA DE ING. INDUSTRIAL, INF. Y AEROESPACIAL
miguel.conde@unileon.es

- Gestiona:** Oficina de Proyectos Internacionales del Vicerrectorado de Internacionalización

Resumen: Nuestra sociedad actual demanda profesionales con capacidades del siglo XXI. Las disciplinas STEAM se han mostrado especialmente relevantes para facilitar su adquisición. Sin embargo, en tales disciplinas la inclusión de estudiantes con discapacidades intelectuales o del desarrollo (IDD) es muy difícil. RoboSTEAMSEN tiene como objetivo apoyar los procesos educativos proporcionando profesores de estudiantes con IDD, con metodologías y herramientas para el fomento de STEAM mediante el uso de Robótica y Metodologías Activas de Aprendizaje.